**Scenariusz U6L7 pages 80,83**

**Sujet**

On va jouer ! Gra edukacyjno – utrwalająca. Ćwiczenia aktywizujące

**Objectifs** :

Lexique : réviser le matériel de l'unité 6

Communication : réviser les compétences communicatives

Grammaire : réviser le matériel de l'unité 6

Plus d'informations :

Méthodes : actives, collectives, ludiques

Formes : individuelle, collective, en binôme, en groupe

Matériel : manuel, dés et pions

Durée : 45 minutes

* Saluez vos élèves.
* Présentez les objectifs du cours.
* Demandez à vos élèves d'ouvrir le livre à la page 80. Ils jouent par deux. Ils ont besoin d'un dé et de deux pions. Ils commencent sur la case Départ. D'abord, les élèves lancent le dé pour voir qui a le score le plus élevé, puis ils commencent le jeu.
* Ensuite, chaque élève lance le dé et se déplace sur le plateau. Chaque case a une tâche à accomplir : couleur bleue - ils doivent dire ce qu'ils aiment et ce qu'ils n'aiment pas, jaune - ils doivent lire la date, rose - elle doivent dire la bonne phrase. Si le joueur atteint la case Arrivée, il gagne la partie.
* Ouvrez ensuite les livres à la page 83 et lisez le dessin animé. Demandez-leur de lire

silencieusement. S'ils ont besoin de traduire certains mots ou expressions, aidez-les. Assurez-vous si tout est clair en posant des questions plus détaillées. (Evitez la question : Vous avez compris ? Tout est clair ?). Puis ils lisent en se répartissant les rôles. Ensuite, si certains élèves veulent jouer l’histoire devant toute la classe, vous pouvez leur permettre. S’ils sont d’accord vous pouvez les enregistrer.

* Dites au revoir aux élèves.